

# REGULAMIN

## TURNIEJU HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ

### o Puchar Wójta Gminy Firlej

- każda drużyna może zgłosić do turnieju 12 zawodników,
- liczba graczy na boisku: 4 zawodników w polu + bramkarz,
- pole bramkowe – półkole oznaczone linią ciągłą koloru czarnego,
- bramkarz może chwytać piłkę tylko w polu bramkowym z zagrania przeciwnika,
- „hokejowe” zmiany zawodników,
- gra bez spalonych,
- w przypadku wybicia piłki poza boczną linię boiska wykonujemy rzut z autu nogą zza linii boiska.
- wznowienie gry przez bramkarza następuje przez podanie piłki ręką na całym boisku w przypadku wyjścia piłki za linię końcową, a przypadku złapania piłki z gry, ręką lub nogą,
- zawodnik wykonujący aut musi zagrywać do partnera, zakazane są bezpośrednio strzały na bramkę,
- podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej 3 m od piłki,
- gra tzw. „wślizgiem” jest zabroniona,
- wszystkie rzuty wolne są bezpośrednio (wyjątek rzut z autu),
- rzut karny wykonywany jest z linii przerywanej koloru czarnego,
- zagranie piłki w sufit hali powoduje ukaranie zespołu rzutem wolnym,
- **kary:**
  - Żółta kartka – kara 2 min. gry w osłabieniu, (zawodnik może wejść do gry przed upływem czasu wykluczenia w przypadku utraty bramki),
  - Druga żółta kartka w jednym meczu dla tego samego zawodnika oznacza, automatycznie Czerwoną kartkę i karę 2 min. Zawodnik wykluczony nie może powrócić do gry ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych. Zawodnik rezerwowi może wejść do gry po upływie 2 min. od wykluczenia współpartnera o ile wcześniej drużyna nie utraci bramki.
- wszelkie kwestie sporne rozstrzyga organizator,
- zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać zgodę rodziców na udział w zawodach,
- obuwie sportowe halowe,
- organizator nie odpowiada za nieszczęśliwe wypadki powstałe podczas rozgrywek turniejowych.

### **PUNKTACJA:**

Za zwycięstwo zespół otrzymuje 3 punkty, za remis 1, przegrana 0 pkt.

O kolejności zespołów w końcowej tabeli poszczególnych grup decyduje kolejno:

- ilość zdobytych punktów,
- bezpośredni mecz, w przyp. więcej niż 2 zespoły – tzw. mała tabela,
- bilans bramek,
- ilość strzelonych bramek,
- ilość straconych bramek,

W spotkaniach półfinałowych i finałowych przy wyniku remisowym po upływie regulaminowego czasu gry przewiduje się konkurs rzutów karnych. Do rzutów karnych drużyny wystawiają 3 graczy, a jeśli nadal będzie utrzymywał się wynik remisowy, kolejni gracze.

=====